



## コンバットパトロール：ワールドイーター

# カラガールの暴虐隊

“血染めの”カラガール率いるワールドイーターの戦士団は、レイヴォルド・ベルトとその彼方の数十もの惑星において恐怖の代名詞となっている。彼らがどのようにして戦場から戦場へ渡り歩いているかは謎だが、噂によれば、戦場に転がる犠牲者たちの無残な死体から生じる、血でできた不浄なる“門”を経由しているという。彼らは血の神の名の下に殺戮を繰り返して、罅隙の柱を積み上げ、死と破壊の爪痕を刻むこと以外、何一つ省みない。

このコンバットパトロールは、以下のユニットで構成されている：

### A “血染めの”カラガール

(1体)

- この兵は以下のウォーギアを装備している：プラズマピストル、エグザルテッド・チェーンブレイド、ジャガーノートの刃付角。

### B コーン・バーザーカー

(10体)

- 1体のコーン・バーザーカー・チャンピオンは以下のウォーギアを装備している：プラズマピストル、バーザーカー・チェーンブレイド。
- 1体のコーン・バーザーカーは以下のウォーギアを装備している：プラズマピストル、バーザーカー・チェーンブレイド。
- 1体のコーン・バーザーカーは以下のウォーギアを装備している：プラズマピストル、バーザーカー・チェーンブレイド、コーンの旗印。
- 2体のコーン・バーザーカーは以下のウォーギアを装備している：ボルトピストル、コーネイト・エヴィサレイター。
- 5体のコーン・バーザーカーは以下のウォーギアを装備している：ボルトピストル、バーザーカー・チェーンブレイド。

### C コーン・バーザーカー

(10体)

- 1体のコーン・バーザーカー・チャンピオンは以下のウォーギアを装備している：プラズマピストル、バーザーカー・チェーンブレイド。
- 1体のコーン・バーザーカーは以下のウォーギアを装備している：プラズマピストル、バーザーカー・チェーンブレイド。
- 1体のコーン・バーザーカーは以下のウォーギアを装備している：プラズマピストル、バーザーカー・チェーンブレイド、コーンの旗印。
- 2体のコーン・バーザーカーは以下のウォーギアを装備している：ボルトピストル、コーネイト・エヴィサレイター。
- 5体のコーン・バーザーカーは以下のウォーギアを装備している：ボルトピストル、バーザーカー・チェーンブレイド。

### D ジャカール

(10体)

- 1体のジャカール・バックリーダーは以下のウォーギアを装備している：オートピストル、ジャカール・チェーンブレイド。
- 1体のディスオナードは以下のウォーギアを装備している：スカルスマッシャー。
- 1体のジャカールは以下のウォーギアを装備している：オートピストル、モーラー・チェーンブレイド。
- 1体のジャカールは以下のウォーギアを装備している：オートピストル、ジャカール・チェーンブレイド、コーンの旗印。
- 6体のジャカールは以下のウォーギアを装備している：オートピストル、ジャカール・チェーンブレイド。



コーンの旗印

ジャカル・  
チェーンブレイド  
オート  
ピストル



ジャカル

ジャカル・  
チェーンブレイド



ジャカル・バックリダー

スカルスマッシャー



ディオナード



D

B

A

C

# コンバットパトロール：ワールドイーター カラガールの暴虐隊

## アビリティ

カラガールの暴虐隊を使用するために必要となるデータシートは以降のページに記載されている。これらはコンバットパトロールのゲームをプレイするためにデザインされたものとなっている。ユニットのデータシートには、そのユニットが有しているすべてのアビリティが記載されている。アビリティの中には、『コーン神の祝福』のように、各ユニットのデータシートで参照されている陣営アビリティも含まれている。『コーン神の祝福』は下で詳述する。

### コーン神の祝福

コーンは戦争と殺戮の神であり、自身の名に於いて戦場を聖別する者には多大なる恩寵を受ける。

バトルラウンド開始時、『コーン神の祝福』ロールを1回行なう。『コーン神の祝福』を行なう場合、D6を8個ロールせよ。ロール結果のダイスを用いて、『コーン神の祝福』の一覧（下記参照）から最大2個まで『コーン神の祝福』を発動できる。それぞれの『コーン神の祝福』は、祝福を発動するために必要なダイスのロール結果を示している（祝福の発動に必要なのは、指定された出目数以上となるダブルまたはトリプルである）。各祝福はそれぞれ各バトルラウンド中に1度しか発動できない。『コーン神の祝福』に使用されなかったダイスはすべて破棄される。

発動された『コーン神の祝福』は自軍側のあらゆるユニットに適用され、使用可能となったアビリティはバトルラウンド終了時まで効果を発揮する。

たとえば、『コーン神の祝福』ロールを行ない、次のロール結果が出たとする：1、2、2、2、3、4、6、6。まず出目6を2個使用して『歪みの刃』を発動する（発動にはダブル5+が必要となる）。残りのダイスの出目は：1、2、2、2、3、4。

次に出目2を2個使用して『怒りに満ちた献身』を発動する（発動には任意のダブルが必要となる）。残りのダイスの出目は：1、2、3、4。しかしながら『コーン神の祝福』を2個発動したために、残りのダイスの出目はすべて破棄される。

### 怒りに満ちた献身

**任意のダブル。**このユニット内の兵は『痛みを知らぬ者 6+』アビリティを得る。このユニット内の兵がすでに『痛みを知らぬ者』アビリティを有している場合、このアビリティのロール結果は+1の修正を受ける。

### 究極の殺戮

**ダブル 4+/ 任意のトリプル。**このユニット内の兵が白兵戦攻撃で撃破され、そのフェイズ中に撃破された兵がまだ白兵戦を行っていない場合、D6を1個ロールせよ。ロール結果が4+であれば、その兵をバトルから取り除かないこと。撃破された兵は、攻撃側の兵のユニットが攻撃をすべて解決した直後、白兵戦を行なうことができる。その白兵戦の終了後、撃破された兵を戦場から取り除くこと。

### 歪みの刃

**ダブル 5+/ 任意のトリプル。**このユニット内の兵が装備している白兵戦武器は【**金心ヒット**】アビリティを得る。

## 強化

自軍のロード（ジャガーノート騎乗）・兵は自軍のウォーロードであり、『コーン神に鬨を捧げよ!』の強化を持つ。この強化を『大虐殺者』に変更してもよい。

### 強化 1

#### コーン神に鬨を捧げよ!

血の神の教義は、妥協を許さぬ無二のものである。そして注目に値する敵の頭は首から刎ねられ、その頭蓋骨は供物として捧げられなければならない。血に染まりし戦利品をもってして、信者たちは憤怒の神を敬うことができると信じている。

装備者が白兵戦攻撃で敵ユニットを全滅させるたびに、D6を1個ロールせよ。ロール結果が2+であれば、自軍は1CPを獲得する。

または

### 強化 2

#### 大虐殺者

渾沌の加護を受けし闘士が放つすべての打撃は、敵に重傷を与えることに絞込まれている。数少ない手数で、ダークチャンピオンは屠殺される家畜のように強大な敵の命を奪っていく。

装備者が装備している白兵戦武器は【**精密攻撃**】アビリティを得る。

## 副次目標

自軍は『破壊と略奪』の副次目標を使用する。この副次目標を『血の供物』に変更してもよい。

### 副次目標 1

#### 破壊と略奪

獐猛な蛮族の群れのように、ワールドイーターは敵の拠点を破壊し、かけがえのない装備や遺物を破壊していく。敵自身だけでなく、その敵が持っている全てのものと、それらが大切にしている全てのものをワールドイーターは壊しつくすのである。

敵軍側ターン終了時、敵軍側戦場端に最も近い作戦目標マーカーを確保している場合、自軍は 4VP を獲得する。

または

### 副次目標 2

#### 血の捧げ物

コーン神は流血の源を気にかけることはない、いわれている。戦場は、このような怪物たる神に深紅の儀式を捧げるために必要な唯一の祭壇なのだ。

フェイズ開始時に作戦目標マーカーの確保範囲内にいた敵ユニットを、自軍側ワールドイーター・兵が白兵戦攻撃で全滅させるたびに、自軍は 2VP を獲得する。

## 策略

以下の策略を使用できる：

### 剥き出しの憤怒

カラガールの暴虐隊 - 戦闘戦術

一撃でワールドイーターを殺しきれなかった者は、闇なる戦士の倍加した怒りを招くのみであり、その血生臭い手によって、自分自身の破滅を確実にするだけであろう。

**タイミング：**自軍側射撃フェイズ中または白兵戦フェイズ中。

**対象：**このフェイズ中に、まだ白兵戦や射撃を宣言していない半壊状態の自軍側バーサーカー・ユニット 1 個。

**効果：**そのフェイズの終了時まで、その自軍側ユニット内の兵が装備している武器は【連続命中 1】アビリティを得る。

### 止めどなき激情

カラガールの暴虐隊 - 戦略的機動

屠殺者の釘が頭の中で吠え狂うと、ワールドイーターは敵陣の深くへと進撃し、あらゆる邪魔者を打ち砕いていく。

**タイミング：**白兵戦フェイズ中、自軍側ワールドイーター・ユニットが再編移動を行なう直前。

**対象：**その再編移動を行なおうとしているワールドイーター・ユニット。

**効果：**そのフェイズの終了時まで、その自軍側ユニット内の兵が再編移動を行なう際、そのユニットは 3mv ではなく最大 6mv まで移動できる。ただし、その自軍側ユニットは 1 個以上の敵ユニットの接敵範囲内で再編移動を完了しなければならない。

### 圧倒的な猛攻撃

カラガールの暴虐隊 - 英雄的行為

ワールドイーターが押し寄せてくる獅子奮迅の肉薄に直面した者は総毛立ち、どんなに覚悟を決めた者であろうと、理性を失う恐怖によって混乱に陥り、麻痺するのである。

**タイミング：**自軍側突撃フェイズ中、自軍側ワールドイーター・ユニットが突撃移動を完了した直後。

**対象：**その突撃移動を行なったワールドイーター・ユニット。

**効果：**その自軍側ユニットの接敵範囲内にいる敵ユニットを 1 個選択せよ。選択された敵ユニットは戦闘ショックテストを行わなければならない、その戦闘ショックテストは -1 の修正を受ける。

## “血染めの”カラガール

移	耐	防	傷	統	確
10"	6	2+	7	6+	1
4+ スペシャルセーブ値					



### コンバットパトロール・データシート

幾つもの星々を自らの手で血に染めてきたカラガールは、その褒美としてジャガーノートとして知られる悪魔の乗騎を授かった。真鍮を纏いし戦闘兵器でもあり、生きた破城槌でもあるこの怪物は、カラガールを乗せて戦場へと赴き、その蹄で敵を踏みつぶす。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
▶ プラズマピストル - 通常 [ピストル]	12"	1	2+	7	-2	1
▶ プラズマピストル - 最大出力 [暴発、ピストル]	12"	1	2+	8	-3	2

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
エグザルテッド・チェーンブレイド	白兵戦	7	2+	6	-1	2
ジャガーノートの刃付角 [追加攻撃、ランス]	白兵戦	4	3+	6	-1	2

▶ この武器で攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を1つ選択せよ。

属性キーワード：騎乗、キャラクター、混沌、コーン、ロード（ジャガーノート騎乗）、“血染めの”カラガール

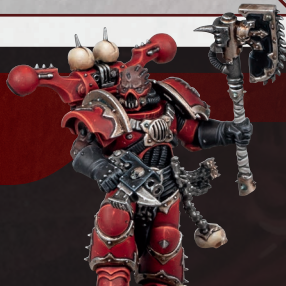
#### アビリティ

陣営：コーン神の祝福

陣営キーワード：ワールドイーター

## コーン・バーザーカー

移	耐	防	傷	統	確
6"	4	3+	2	6+	2



### コンバットパトロール・データシート

コーンに仕えるバーザーカーは“血の神”の聖なる破壊者であり、凄まじい狂信を抱き戦う。この熱狂的な戦士たちは〈歪み〉の力により増幅された憤怒の感情により、終わりのなき闘争に駆り立てられてゆく。彼らと対峙することになる者は、四肢を刈り、首を撥ね、盾をも砕くほどの重打の連撃により消し飛ばすことだろう。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ボルトピストル [ピストル]	12"	1	3+	4	0	1
▶ プラズマピストル - 通常 [ピストル]	12"	1	3+	7	-2	1
▶ プラズマピストル - 最大出力 [暴発、ピストル]	12"	1	3+	8	-3	2

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
バーザーカー・チェーンブレイド	白兵戦	4	3+	5	-1	1
コーナイト・エヴィサレイター	白兵戦	3	3+	8	-2	2

▶ この武器で攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を1つ選択せよ。

属性キーワード：インファントリー、混沌、コーン、バーザーカー

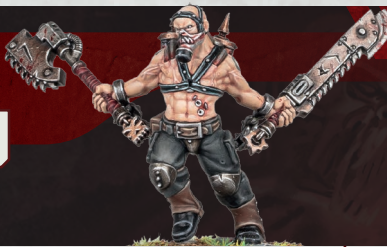
#### アビリティ

陣営：コーン神の祝福

陣営キーワード：ワールドイーター

# ジャカール

移	耐	防	傷	統	確
6"	3	6+	1	7+	1



## コンバットパトロール・データシート

ジャカールは、ワールドイーターに付き従う定命者の中で最も強く、獷猛で血に飢えた戦士たちであり、殺戮に狂う主の在り方をあらゆる手を尽くして模倣せんとしている。戦闘に送り込まれば、彼らはチェーンウェポンを振るって敵に斬りかかり、主たちの目を惹かんと我が身を顧みることなく暴れ回る。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
オートピストル [ピストル]	12"	1	4+	3	0	1
白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
ジャカール・チェーンブレイド [連続命中 1]	白兵戦	2	4+	3	0	1
モーラー・チェーンブレイド [連続命中 1]	白兵戦	2	5+	5	-1	2
スカルスマッシャー	白兵戦	4	4+	4	-1	2

### アビリティ

コア：痛みを知らぬ者 6+

陣営：コーン神の祝福

属性キーワード：インファントリー、バトルライン、渾沌、コーン、ジャカール



陣営キーワード：  
ワールドイーター