



コンバットパトロール：アデプタ・ソロリタス

贖罪の軍団

尼僧長エリーリンは、苦痛によって光と悔悟をもたらす者であることを自任している。彼女の鋼鉄の意志と妥協なき狂信は、敵に裁きを下すのと同様に、彼女自身と彼女の信奉者たちを呵責なく裁く。戦闘修道女や悔悟者は指導者エリーリンの断固たる姿に歓喜し、鼓舞される。そして自分たちこそが神帝陛下の恩寵を受ける価値があることを示すために、いっそう激しく戦うようになる。

このコンバットパトロールは、以下のユニットで構成されている：

A 尼僧長エリーリン

(1 体)

- この兵は以下のウォーギアを装備している：プラズマピストル、パワーウェポン、牧者の杖。

B バトルシスター・スカッド

(10 体)

- 1 体のシスター・スペリオールは以下のウォーギアを装備している：ボルトガン、ボルトピストル、チェーンソード。
- 6 体のバトルシスターは以下のウォーギアを装備している：ボルトガン、ボルトピストル、クロスコンバットウェポン。
- 1 体のバトルシスターは以下のウォーギアを装備している：ボルトガン、ボルトピストル、クロスコンバットウェポン、帝国聖象徴。
- 1 体のバトルシスターは以下のウォーギアを装備している：アーティファイサークラフト・ストームボルター、ボルトピストル、クロスコンバットウェポン。
- 1 体のバトルシスターは以下のウォーギアを装備している：ミニストルム・フレイマー、ボルトピストル、クロスコンバットウェポン。

C セラフィム・スカッド

(5 体)

- 1 体のセラフィム・スペリオールは以下のウォーギアを装備している：プラズマピストル、パワーウェポン。

- 4 体のセラフィムは以下のウォーギアを装備している：ボルトピストル 2 個、クロスコンバットウェポン。

D リペンティア・スカッド

(5 体)

- 1 体のリペンティア・スペリオールは以下のウォーギアを装備している：ボルトピストル、ニューラルウィップ。
- 4 体のシスター・リペンティアは以下のウォーギアを装備している：ペニテント・エヴィスサレイター。

E アルコ=フラジェラント

(3 体)

- 各兵は以下のウォーギアを装備している：アルコフレイル。

F ペニテント・エンジン

(1 体)

- この兵は以下のウォーギアを装備している：ペニテント・フレイマー、ツイン・ペニテント・バズブレイド。

G ソロリタス・ライノ

(1 体)

- この兵は以下のウォーギアを装備している：ストームボルター、履帯装甲。





コンバットパトロール：アデプタ・ソロリタス

贖罪の軍団

アビリティ

贖罪の軍団を使用するために必要となるデータシートは以降のページに記載されている。これらはコンバットパトロールのゲームをプレイするためにデザインされたものとなっている。ユニットのデータシートには、そのユニットが有しているすべてのアビリティが記載されている。アビリティの中には、『信仰の奇蹟』のように、各ユニットのデータシートで参照されている陣営アビリティも含まれている。『信仰の奇蹟』は下で詳述する。

信仰の奇蹟

修道聖女会の各々が皇帝陛下の祝福を授かっており、神聖なる後光が現れしとき、皇帝陛下の力が奇跡のごとき偉業や神々しき力となって垣間見える。

各フェイズにおいて、自軍の各ユニットはそれぞれ『信仰の奇蹟』を1回発動できる。これは、奇蹟ダイスを使用して行なわれる。

奇蹟ダイスの獲得

アーミー陣営が**修道聖女会**である場合、以下のように奇蹟ダイスを1個獲得する：

- 各ターンの開始時。
- 自軍側の**修道聖女会**・ユニットが1個全滅するたび。

自軍が奇蹟ダイスを獲得するたび、D6を1個ロールせよ。そのダイスロール結果が奇蹟ダイスの出目となる。特別な記載がない限り、その数値に変更を加えたり、そのダイスロールをリロールすることはできない。奇蹟ダイスは戦場の脇にまとめて置いておく。これらは奇蹟ダイス置き場と呼ばれる。

信仰の奇蹟の発動

自軍側ユニットまたは自軍側の兵がダイスロールを行なう前に、自軍が奇蹟ダイスを1個以上有しているならば、そのユニットは『信仰の奇蹟』を発動してもよい。『信仰の奇蹟』を発動した場合、奇蹟ダイス置き場に置かれている奇蹟ダイスを1個選択し、これから行なうダイスロールを置き換えること(突撃ロールや戦闘ショックテストなど、1回のロールに複数のダイスが必要とされる場合は、置き換えることができるダイスは1個のみである)。置き換えられる対象のダイスはロールされない。代わりに選択された奇蹟ダイスの出目が、そのダイスのロール結果として使用される(あらゆるルール上、このダイスは修正前の出目として扱われる)。各奇蹟ダイスはそれぞれ1個のダイスの置き換えにのみ使用可能である。奇蹟ダイスによる置き換えがすべて完了したら、選択された奇蹟ダイスは自軍側奇蹟ダイス置き場から取り除かれ、そのダイスロールのうち、置き換えられなかった残りのダイスのロールをすべて行なう。『信仰の奇蹟』による奇蹟ダイスの使用は以下のダイスロールに対して行うことが可能である：

- 全力移動ロール
- 戦闘ショックテスト
- 突撃ロール
- ダメージ量判定ロール
- ヒットロール
- セーヴィング
- ウーンズロール

強化

自軍の**カノネス**・兵は自軍の**ウォーロード**であり、『信仰の鎧』の強化を持つ。この強化を『神聖な至宝』に変更してもよい。

強化 1

信仰の鎧

信仰厚き戦士の熱狂は激しく、彼女は意志の力だけで幾度も脆くような傷をものともするだけでなく、同胞の信奉者たちにも同じように立ち振る舞うように駆り立てる。

装備者は『痛みを知らぬ者 4+』アビリティを持つ。さらに、装備者が指揮官としてユニットを率いている間、そのユニット内の他の兵は『痛みを知らぬ者 5+』アビリティを得る。

または

強化 2

神聖な至宝

〈帝国〉は数え切れない聖徒の殉難の上に築かれている領域である。これらの信仰厚き者たちは亡骸となってお崇拝を集め、それらを素材とした数多くの遺物が生み出されることとなり、修道聖女会の指揮官たちは、そのような遺物を携えて戦闘へと赴くのが一般的である。そこで指揮官たちは信仰の担い手としての役割を果たし、混乱をきたす戦争の中で人を左右せん超常的な力をもたらすかのようである。

自軍側指揮フェイズ中、装備者が戦闘ショック状態ではなく、かつ自軍が確保している作戦目標マーカーの確保範囲内にいる場合、自軍は奇蹟ダイスを1個獲得する。さらに、装備者が戦場に存在するならば、自軍が奇蹟ダイスを1個獲得するたびに、その奇蹟ダイスをリロールしてもよい。

副次目標

自軍は『神の審判』の副次目標を使用する。この副次目標を『奉納儀式』に変更してもよい。

副次目標 1

神の審判

敵対者の中には、敬虔な戦闘修道女が必ずや討ち取らなければならないような渾沌の塊のような存在もいる。

第1バトルラウンド開始時、敵軍側は自身のユニットを1個選択しなければならない（モンスターとビークルは除く）。

バトル終了時、選択された敵ユニットが全滅している場合、自軍は6VPを獲得する。選択された敵ユニットが自軍側修道聖女会・兵の白兵戦攻撃によって全滅しているならば、自軍は10VPを獲得する。

または

副次目標 2

奉納儀式

信仰にとっての要所が、敵に制圧された。この穢れた者たちの隊列を修道聖女会の戦士たちの手で焼き払い、汚れた聖地を確保し、敵が流した血潮と聖なる祈りで再びその地を聖域と化せ。

第2バトルラウンド開始時以降、自軍側ターン終了時、敵軍側初期配置ゾーン内に1個以上の自軍側修道聖女会・ユニット（戦闘ショック状態のユニットは除く）の全体が収まっている場合、自軍は3VPを獲得する。

策略

以下の策略を使用できる：

神聖なる加護

贖罪の軍団 - 英雄的行為

神帝陛下の祝福が彼らを守るかのように、戦闘修道女の分隊は燃え盛る炎の中を突き進む。

タイミング：敵軍側射撃フェイズ中または白兵戦フェイズ中、敵ユニットが攻撃対象を選択した直後。

対象：攻撃側ユニットによる1回以上の攻撃の対象として選ばれた自軍側修道聖女会・ユニット1個。

効果：そのフェイズの終了時まで、その自軍側ユニット内の兵は【スペシャルセーブ値】5+を持つ、あるいは選択された自軍側ユニットがバトルシスター・スカッドまたはセラフィム・スカッドであれば【スペシャルセーブ値】4+を持つ。

聖なる清め

贖罪の軍団 - 戦闘戦術

修道聖女会の戦いの聖歌が鳴り響く中、戦士たちは憎しみに駆られた熱意で敵に一撃を加える。

タイミング：自軍側射撃フェイズ中または白兵戦フェイズ中。

対象：このフェイズ中に、まだ白兵戦や射撃を宣言していない自軍側修道聖女会・インファントリー・ユニット1個。

効果：そのフェイズの終了時まで、その自軍側ユニット内の兵が装備している武器は【会心ヒット】アビリティを得る。

殉教者の死

贖罪の軍団 - 戦闘戦術

戦闘修道女にとって、敵を打ちのめしながら神帝陛下の大義のために誉れある殉教を遂げることは、身に余るほどの光栄なのである。

タイミング：白兵戦フェイズ中、敵ユニットが攻撃対象を選択した直後。

対象：攻撃側ユニットによる1回以上の攻撃の対象として選ばれた自軍側修道聖女会・ユニット1個。

効果：そのフェイズの終了時まで、その自軍側ユニット内の兵が撃破されるたびに、撃破された兵がそのフェイズ中に白兵戦をまだ行っていない場合、その兵を戦場から取り除かないこと。その撃破された兵は、攻撃側の兵のユニットが攻撃をすべて完了した後、白兵戦を行なうことができる。その白兵戦の完了後、この兵を戦場から取り除くこと。

尼僧長エリーリン

移 **6"** 耐 **3** 防 **3+** 傷 **4** 統 **7+** 確 **1**
4+ **スペシャルセーブ値**



コンバットパトロール・データシート

修道軍の武力と精神の導き手である尼僧長は、何十年もの戦闘経験を有する歴戦の勇士であると同時に、純潔の輝かしき模範でもある。エリーリンは神帝陛下の聖なる光の道しるべとして戦場に赴き、敵を打ち倒し、雄弁と牧者の杖で信者を鼓舞激励する。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
▶ プラズマピストル - 通常 [ピストル]	12"	1	2+	7	-2	1
▶ プラズマピストル - 最大出力 [暴発、ピストル]	12"	1	2+	8	-3	2

接近戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
パワーウェポン	白兵戦	4	2+	4	-2	1

指揮官

この兵は以下のユニットに合流できる：バトルシスター・スカッド

▶ この武器の攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を1つ選択せよ。

属性キーワード：インファントリー、キャラクター、帝国、カノネス、エリーリン

アビリティ

コア：指揮官

陣営：信仰の奇蹟

正義の導き手：この兵が指揮官としてユニットを率いている間、そのユニット内の兵が攻撃を行なう際、そのヒットロール結果を何個でもリロールできる。

陣営キーワード：
修道聖女会

バトルシスター・スカッド

移 **6"** 耐 **3** 防 **3+** 傷 **1** 統 **7+** 確 **2**
6+ **スペシャルセーブ値**



コンバットパトロール・データシート

戦闘修道会の戦闘修道女は、技量と敬虔さを兼ね備えた戦士たちである。彼女らが進むところ、皇帝陛下の御光が聖なる夜明けのごとく広がるだろう。彼女らの存在によって引き起こされる奇蹟は敵の攻撃をそらし、その報復に修道女たちがボルトガンから放つ報復の一斉射撃は敵を粉砕する。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
アーティファイサークラフト・ストームボルター [ラビッドファイア 2]	24"	2	3+	4	0	2
ボルトピストル [ピストル]	12"	1	3+	4	0	1
ボルトガン [ラビッドファイア 1]	24"	1	3+	4	0	1
ミニストルム・フレイマー [遮蔽無効、噴射]	12"	D6	-	5	0	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
チェーンソード	白兵戦	3	4+	3	0	1
クロスコンバットウェポン	白兵戦	1	4+	3	0	1

哨戒分隊

バトル開始前、戦闘陣形の宣言ステップ開始時、このユニットを2個に分割してもよい。その場合、各ユニットはそれぞれ兵が5体となるように分割する。分割した場合、これらのユニットの1つはミニストルム・フレイマーを装備した兵で構成されており、もう1つのユニットはアーティファイサークラフト・ストームボルターを装備した兵で構成されていなければならない。

属性キーワード：インファントリー、バトルライン、帝国、バトルシスター・スカッド

アビリティ

陣営：信仰の奇蹟

陣営キーワード：
修道聖女会

セラフィム・スカッド

移	耐	防	傷	統	確
12"	3	3+	1	7+	1
5+ スペシャルセーブ値					



コンバットパトロール・データシート

飛天使たちは修道聖女会の前衛を守るために戦う。並外れた巧妙さを有する修道女のみがこの部隊に入ることを許され、高速で移動しながら精密な射撃を繰り返す。彼女らは想像を絶する正確さで着陸し、敵を屠ると、再び一瞬のうちに後退するのだ。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ボルトピストル [ピストル]	12"	1	3+	4	0	1
▶ プラズマピストル - 通常 [ピストル]	12"	1	3+	7	-2	1
▶ プラズマピストル - 最大出力 [暴発、ピストル]	12"	1	3+	8	-3	2

接近戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
クロスコンバットウェポン	白兵戦	2	3+	3	0	1
パワーウェポン	白兵戦	3	3+	4	-2	1

▶ この武器で攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を以下のうちから1つ選択せよ。

属性キーワード：インファントリー、ジャンプバック、飛行、帝国、セラフィム・スカッド

アビリティ

コア：縦深攻撃

陣営：信仰の奇蹟

天使の上昇：自軍側射撃フェイズ中、このユニットが射撃を行なった直後、いかなる敵ユニットの接敵範囲内に収まっていない場合、このユニットは最大 6mv の通常移動を行なうことができる。そのような移動を行なった場合、そのターンの終了時まで、このユニットは突撃を宣言できない。

陣営キーワード：
修道聖女会

リペンティア・スカッド

移	耐	防	傷	統	確
7"	3	3+	1	7+	1
7"	3	7+	1	8+	1
6+ スペシャルセーブ値					

リペンティア・スベリオール
シスター・リペンティア



コンバットパトロール・データシート

悔悟修道女は、過去の過ちに対する贖罪を求め、祈りの言葉を叫びながら戦場を突進する。厳格な悔悟監督者は警戒を怠ることなく、罪深き悔悟修道女たちに目を光らせる。彼女らの存在理由はもはや皇帝陛下の敵を屠ることのみであり、それゆえ自らの安全を一切顧みずに突き進む。悔悟修道女はいずれも、無私なる勇気と血なまぐさい献身によって己の罪を贖おうとしている。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ボルトピストル [ピストル]	12"	1	3+	4	0	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
ニューラルウィップ [インファントリー特効 4+]	白兵	4	3+	3	-1	1
ペニテント・エヴィサレイター	白兵戦	2	4+	6	-2	2

属性キーワード：インファントリー、帝国、リペンティア・スカッド

アビリティ

コア：痛みを知らぬ者 5+

陣営：信仰の奇蹟

悔悟者の番人：このユニットにリペンティア・スベリオールが編入されている間、このユニット内の兵が白兵戦攻撃を行なう際、その攻撃のヒットロール結果を何個でもリロールできる。また、このユニットがそのターン中に突撃移動を行なっている場合は、その攻撃のウーンズロール結果もリロールできる。

陣営キーワード：
修道聖女会

アルコ=フラジェラント

移	耐	防	傷	統	確
7"	3	7+	2	8+	1



コンバットパトロール・データシート

特級贖罪者は過去の罪業に対する罰として、義肢兵器と皮下刺激剤ポンプが取り付けられている。戦闘が始まると、合言葉によってその肉体は活性化され、敵に向けて解き放たれる。敵のもとへと到達したアルコ=フラジェラントは、移植されたフレイルで敵を粉々に切り刻んでいく。

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
アルコフレイル [連続命中 1、ツインリンク]	白兵	4	4+	5	0	1

アビリティ

コア：痛みを知らぬ者 4+

陣営：信仰の奇蹟

属性キーワード：インファントリー、帝国、アルコ=フラジェラント

陣営キーワード：
修道聖女会

ペニテント・エンジン

移	耐	防	傷	統	確
8"	6	4+	5	7+	2



コンバットパトロール・データシート

ペニテント・エンジンの操縦者は、神経系に接続された苦悩増幅器によって恐るべき苦しみにも曝されている。彼らは危険を省みることなく、フレイマーによって燃え盛る破壊の炎を解き放つと、罪悪感と苦痛に追われるように敵へと突っ込んでいく。そして、その後に残されるのは完全なる殺戮のみである。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ペニテント・フレイマー [アサルト、遮蔽無効、噴射、ツインリンク]	12"	2D6	-	5	0	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
ツイン・ペニテント・バズブレイド [連続命中 1、ツインリンク]	白兵戦	4	4+	10	-3	2

アビリティ

コア：恐るべき最期 1、痛みを知らぬ者 5+

陣営：信仰の奇蹟

終わりなき苦しみ：このユニットはターン中に全力移動を行っていたとしても突撃を宣言できる。

属性キーワード：ビークル、ウォーカー、帝国、ペニテント・エンジン

陣営キーワード：
修道聖女会

ソロリタス・ライン

移 **12"** 耐 **9** 防 **3+** 傷 **10** 統 **7+** 確 **2**
6+ **スペシャルセーブ値**



コンバットパトロール・データシート

ラインは修道聖女会の主力輸送車両であり、戦いの前には機動予見者と宗務局司祭によって祝福が施される。ラインは耐久力と堅牢性に優れ、操縦性も高い。揺るぎなき機械精霊の力により、この機体が故障することは稀であり、乗り込んだ戦士たちを必要な場所まで素早く送り届けることができる。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ストームボルター [ラビッドファイア 2]	24"	2	3+	4	0	1
白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
履帯装甲	白兵戦	3	4+	6	0	1

兵員輸送

この兵は最大 12 体の修道聖女会・インファントリー・兵の輸送枠を有する。ジャンプバックの兵は輸送できない。

アビリティ

コア：恐るべき最期 D3、射撃デッキ 2

陣営：信仰の奇蹟

属性キーワード：ビークル、兵員輸送、専用輸送、煙幕、帝国、ソロリタス・ライン



陣営キーワード：
修道聖女会